

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #945

Move vertex doesn't works ok.

08/03/2012 10:35 AM - María Maluenda

Status:	Closed	% Done:	0%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Juan Lucas Domínguez		
Category:	Vector editing		
Target version:	2.0.0-rc1		
Severity:		Add-on version:	
gvSIG version:	2.0.0	Add-on build:	
gvSIG build:	2049	Add-on resolve version:	
Operative System:	Linux	Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:	No	Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

- 1.- Open gvSIG
- 2.- Open new View
- 3.- Add polygon shape layer: http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/poligonos_logrono.zip
- 4.- Edit layer: Active layer in Toc, right button, Start edition.
- 5.- Click in edition tool: Selection
- 6.- Select a polygon in a vertex, click two times.
- 7.- The polygon change their color two times.
- 8.- At this moment you can move the vertex which is selected now. But you can't see movement of the polygon.

-
- 1.- Abrir gvSIG
 - 2.- Abrir una nueva vista
 - 3.- Añadir capa shape de tipo poligonal= http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/poligonos_logrono.zip
 - 4.- Editar capa: Activar la capa en Toc, botón derecho, Iniciar Edición.
 - 5.- Seleccionar la herramienta de Edición: Selección
 - 6.- Seleccionar un vértice del polígono 2 veces
 - 7.- El polígono cambia de color en 2 ocasiones.
 - 8.- En este momento se puede mover el vértice seleccionado. Pero no se puede ver el movimiento del polígono.

History

#1 - 10/30/2012 06:46 PM - Manuel Madrid

- Target version set to 2.0.0-rc1

#2 - 11/19/2012 02:54 PM - Juan Lucas Domínguez

- Status changed from New to Fixed

- Assignee set to Juan Lucas Domínguez

I cannot reproduce this error. It is probably fixed after previous bugfixes.

#3 - 12/03/2012 01:36 PM - Vicent Domenech

- Status changed from Fixed to Closed

