

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #886

### Leyenda con GML

07/18/2012 01:20 PM - Álvaro Anguix

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> High	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Juan Lucas Domínguez	
<b>Category:</b> Symbology	
<b>Target version:</b> 2.0.0-rc1	
<b>Severity:</b>	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.0.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2049	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b> No	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Añadida en una Vista la capa barrios.gml de Montevideo, al hacer una leyenda por valores únicos por campo barrio, sólo cambia los colores de los puntos, cuando realmente el GML tiene polígonos (que mantiene todos en el color azul por defecto).

### History

**#1 - 10/02/2012 10:27 AM - Manuel Madrid**

- Category set to Symbology
- Target version set to 2.0.0-rc1

**#2 - 10/22/2012 07:08 PM - Manuel Madrid**

- Priority changed from Normal to High

**#3 - 10/29/2012 09:54 AM - Juan Lucas Domínguez**

- Status changed from New to Fixed
- Assignee set to Juan Lucas Domínguez

After previous bugfixes this problem does not happen. You can test it with BN 2057 or higher.

**#4 - 11/13/2012 11:08 AM - María Maluenda**

- Status changed from Fixed to Closed

Closed in the gvSIG build 2057