

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5907

No podemos hacer un zum a una escala mayor a 1:1 (cuyo denominador sea menor que 1)

10/10/2024 08:10 AM - Francisco Díaz Carsí

Status:	Fixed	% Done:	0%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Francisco Díaz Carsí		
Category:	Document view		
Target version:	2.6.1-4020		
Severity:	Minor	Add-on version:	
gvSIG version:	2.6.1	Add-on build:	
gvSIG build:		Add-on resolve version:	
Operative System:		Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:		Hito:	
Add-on name:	Unknown		
Description			

Associated revisions

Revision 47932 - 10/10/2024 09:19 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5907: Modificaciones para que se puedan hacer zum mas cercanos a 1:1

Revision 47933 - 10/10/2024 10:07 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5907: Modificaciones para que se puedan hacer zum mas cercanos a 1:1

Revision 1784 - 10/10/2024 02:39 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #5907: Modificaciones para que se puedan hacer zum mas cercanos a 1:1

History

#1 - 10/10/2024 09:22 AM - Francisco Díaz Carsí

- Status changed from New to Fixed

Se han hecho las correcciones para acercamos a eso niveles pero hemos visto que algunas herramientas, como por ejemplo mover vértices, se vuelven muy lentas en escalas más cercanas a 1:0.1 (aprox.)

#2 - 10/10/2024 10:10 AM - Francisco Díaz Carsí

Nota:

En la clase `LabelScaleRange` hemos mantenido las variables `maxScale` y `minScale` como long poniendo el casting correspondiente.
En caso de que en el etiquetado ocasione algún problema ya lo revisaremos.