

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5901

Corregir La regla de topología de que no debe haber huecos

09/11/2024 11:17 AM - Francisco Díaz Carsí

Status: Fixed	% Done: 0%
Priority: Normal	Spent time: 0.00 hour
Assignee: Francisco Díaz Carsí	
Category:	
Target version: 2.6.1-4020	
Severity: Minor	Add-on version:
gvSIG version: 2.6.1	Add-on build:
gvSIG build:	Add-on resolve version:
Operative System:	Add-on resolve build:
Keywords:	Proyecto:
Has patch:	Hito:
Add-on name: Unknown	
Description	

Associated revisions

Revision 3124 - 09/11/2024 11:18 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5901: Correcciones para poder llamar desde Python a métodos sobrecargados

Revision 9951 - 09/11/2024 11:20 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5901: Fixed toString method in AbstractTopologyRule when the factory is null

Revision 9952 - 09/18/2024 09:36 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5901: Modificaciones en el AbstractTopologyRuleFactory para gestionar correctamente los recursos desde scripting

Revision 47901 - 09/18/2024 09:39 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5901: Añadidos los métodos getInteriorRings, validateCoverage y findGaps a los polígonos. Añadidas dependencias con JTS nuevo version 1.20.0.

Revision 47902 - 09/18/2024 09:40 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5901: Añadidos los métodos getInteriorRings, validateCoverage y findGaps a los polígonos. Añadidas dependencias con JTS nuevo version 1.20.0.

Revision 47903 - 09/18/2024 09:40 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5901: Añadidos los métodos getInteriorRings, validateCoverage y findGaps a los polígonos. Añadidas dependencias con JTS nuevo version 1.20.0.

refs #5901: Arregladas algunas traducciones

History

#1 - 10/10/2024 09:27 AM - Francisco Díaz Carsí

- Target version changed from 2.6.1-4017 to 2.6.1-4020

#2 - 10/10/2024 09:32 AM - Francisco Díaz Carsí

Se han hecho las modificaciones para solucionar esto, pero puede dar falsos positivos.

Detecta como error los agujeros dentro de un polígono aunque dicho agujero esté cubierto por otros polígonos.

Esto se podría solucionar cambiando la llamada a findGaps de un polígono por una llamada a unionCoverage pasando como parámetro la lista de geometrías compuesta por el polígono y los que le rodean, y hacer un findGaps al resultado de esto.

Ahora bien, esta forma de resolverlo podría dar errores duplicados sobre el mismo polígono, pero pensamos que esto no es importante porque resuelto uno se resuelve el otro. Es preferible un error duplicado a un falso positivo.

Por otra parte, devuelve como errores cuando algún vértice de un polígono está en medio de un segmento de otro polígono aunque esto no genere un hueco. Esto podría mejorarse usando la clase SnappingNoder de JTS 1.20 sobre la cobertura antes de pasar el proceso actual.

De momento lo dejamos así.

#3 - 10/10/2024 09:42 AM - Francisco Díaz Carsí

- Status changed from New to Fixed