

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5469

Cuando ponemos unidades en metros a los símbolos de una librería desaparece el elemento si lo seleccionamos

10/09/2020 10:58 AM - Mario Carrera

Status: Closed	% Done: 100%
Priority: High	Spent time: 0.00 hour
Assignee: Francisco Díaz Carsí	
Category: Symbology	
Target version: 2.6.0-3330	
Severity: Minor	Add-on version:
gvSIG version: 2.5.1	Add-on build:
gvSIG build: 3042	Add-on resolve version:
Operative System:	Add-on resolve build:
Keywords:	Proyecto:
Has patch:	Hito: Fase 01
Add-on name: Unknown	

Description

En una capa de puntos cualquiera, aplicamos una simbología con el primer símbolo de la librería gvSIG Basic, y le indicamos como unidad "2" "metros" "en el mundo". En la Vista se ve correctamente, pero si seleccionamos los elementos desaparecen, no aparecen en amarillo.

Si le ponemos unidades en píxeles (por ejemplo 18) sí que aparecen en amarillo cuando se seleccionan.

Ocurre con cualquier librería de símbolos siempre que ponemos unidades en metros.

En el log no aparece nada.

Associated revisions

Revision 47476 - 09/28/2023 12:19 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándoselos por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

Revision 1634 - 09/28/2023 12:19 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándoselos por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

Revision 47477 - 09/28/2023 05:20 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándoselos por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

Revision 9511 - 10/04/2023 08:38 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándoselos por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

Revision 9512 - 10/04/2023 10:36 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándose por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

Revision 9513 - 10/04/2023 01:46 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándose por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

Revision 47497 - 10/06/2023 12:54 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #5469 Múltiples cambios en simbología para que sean los símbolos los que calculen sus tamaños en lugar de ir cambiándose por fuera en función de sus unidades y el contexto en el que se van a dibujar

History

#1 - 10/13/2020 09:59 AM - Álvaro Anguix

- Target version changed from 2.5.1-3044 to 2.6.1-final

#2 - 01/29/2021 09:44 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Hito set to Fase 01

- Proyecto set to AYTOA 1

#3 - 03/02/2021 09:13 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Proyecto deleted (AYTOA 1)

#4 - 08/04/2023 08:27 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Priority changed from Normal to High

#5 - 09/13/2023 10:07 AM - Francisco Díaz Carsí

- Assignee set to Francisco Díaz Carsí

- Status changed from New to In progress

#6 - 09/28/2023 12:30 PM - Francisco Díaz Carsí

- % Done changed from 0 to 100

- Target version changed from 2.6.1-final to 2.6.0-3330

- Status changed from In progress to Fixed

Se ha tenido que cambiar un montón de cosas en el código para que esto funcione correctamente.

Los cambios habrán afectado a otras funcionalidades de simbología y etiquetado.

#7 - 10/18/2023 11:09 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed