

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5280

Marcadores agrupados se visualizan siempre, incluso en encuadres que no corresponden

05/20/2020 12:26 PM - Álvaro Anguix

Status: Closed	% Done: 0%
Priority: Normal	Spent time: 0.00 hour
Assignee:	
Category: Symbology	
Target version: 2.5.1-3025 (no-usable)	
Severity: Minor	Add-on version:
gvSIG version: 2.5.1	Add-on build:
gvSIG build: 3023	Add-on resolve version:
Operative System:	Add-on resolve build:
Keywords:	Proyecto:
Has patch:	Hito:
Add-on name: Unknown	

Description

Cargamos dos capas, como las adjunta, una (ejes) es de Valencia y otra (toponimia) de otra zona (Aragón). Hacemos una leyenda de marcadores en la capa de toponimia. Vamos al TOC, hacemos zoom a la capa de Valencia...y por encima de la capa se visualizan los marcadores de la capa de Toponimia.

Associated revisions

Revision 3695 - 06/12/2020 01:44 AM - Óscar Martínez

refs #5280 Limpiar valores después del pintado

History

#1 - 06/08/2020 09:54 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.5.1-3044 to 2.5.1-3025 (no-usable)

#2 - 06/12/2020 01:43 AM - Óscar Martínez

- Status changed from New to Fixed

El problema viene en el DefaultAggregateLegend (proyecto org.gvsig.legend.aggregate) que el método draw, donde llama aparte del super.draw, llama al this.drawGroups, y en ese no se comprueba si el envelope entra o no para pintarse. La variable groups viene ya rellena del pintado anterior y en ningún momento se borran.

Una solución es limpiar la variable groups después de pintarse al final de drawGroups.

Lo dejo documentado por si la solución no es la adecuada.

#3 - 06/18/2020 04:59 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed

Files

01_marcadores.png	217 KB	05/20/2020	Álvaro Anguix
toponimia_Bagues.zip	23.3 KB	05/20/2020	Álvaro Anguix
EJES-CALLE.zip	940 KB	05/20/2020	Álvaro Anguix