

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5255

### Leyenda compleja aplica las leyendas al dar "Aceptar", con aplicar sólo aplica la primera leyenda

05/01/2020 01:22 PM - Álvaro Anguix

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 100%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Francisco Díaz Carsí	
<b>Category:</b> Symbolology	
<b>Target version:</b> 2.5.1-3022	
<b>Severity:</b> Minor	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.5.1	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 3021	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b>	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Creo una leyenda compleja. Todo lo que voy a crear es con los checks marcados de sin límite de escala y permitiendo solapes.

- Primero creo un tipo de leyenda, por ejemplo de valores únicos. Aplico (sin darle a "Aceptar", es decir, sin salir de la ventana de diálogo de simbología) y se ve el cambio en la Vista.
- Creo otra simbología más, por ejemplo de mapa de calor. Aplico y no se ven cambios, da la sensación al usuario de que no funciona. Sin embargo, al pulsar "Aceptar" aplica los cambios y se ve correctamente en la Vista que hay dos leyendas...aunque en el TOC sólo representa una de las simbologías en la leyenda y no las dos simbologías aplicadas.
- Vuelvo a propiedades/simbología, y sobre la leyenda compleja, creo otra simbología, por ejemplo densidad de puntos. Se repite el proceso, al darle a "Aplicar" aparentemente no pasa nada. Al darle a aceptar se aplica pero la leyenda del TOC solo muestra una de las leyendas aplicadas y no las tres.
- Vuelvo a propiedades/simbología y en la leyenda compleja borro la simbología cuya leyenda está representada en el TOC. Pulso "Aceptar" y aunque esa simbología ya no se aplica, sigue siendo la que aparece representada en la leyenda del TOC.

Adjunto log.

#### Associated revisions

##### Revision 3572 - 05/05/2020 07:58 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5255 Fixed behaviour of ComplexLegendPanelscale, & fixed draw TOC for ComplexLegend

##### Revision 45005 - 05/05/2020 07:58 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5255 Fixed behaviour of ComplexLegendPanelscale, & fixed draw TOC for ComplexLegend

#### History

##### #1 - 05/04/2020 09:21 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Assignee set to Francisco Díaz Carsí

##### #2 - 05/04/2020 09:38 AM - Francisco Díaz Carsí

- Status changed from New to In progress

##### #3 - 05/05/2020 07:59 AM - Francisco Díaz Carsí

- % Done changed from 0 to 100

- Status changed from In progress to Fixed
- Due date set to 05/05/2020

**#4 - 05/05/2020 10:27 AM - Joaquín del Cerro Murciano**

- Target version changed from 2.5.1-3044 to 2.5.1-3022

**#5 - 05/09/2020 04:25 PM - Álvaro Anguix**

- Status changed from Fixed to Closed

**Files**

---

gvSIG.log	432 KB	05/01/2020	Álvaro Anguix
-----------	--------	------------	---------------