

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4908

### desplazamiento al cargar raster en forma teselada / displaced raster at adding layer tessellated

06/27/2018 03:30 PM - Mario Fevre

<b>Status:</b> New	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b>	
<b>Category:</b> Raster	
<b>Target version:</b>	
<b>Severity:</b> Minor	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.4.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2850	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b>	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Al cargar un raster en modo tesellado presenta un desplazamiento de +1px en X y -1px en Y.  
Probado en ESPG: 22175

At adding a raster as tessellated, displays a displacement measured as +1px in X and -1px in Y.  
Tested at ESPG: 22175

#### History

##### #1 - 02/04/2019 06:16 PM - Álvaro Anguix

- Category set to Raster

##### #2 - 04/20/2020 12:18 PM - Álvaro Anguix

Lo he probado y no consigo replicarlo. ¿Puedes poner alguna capa y captura de imagen para intentar replicarlo?

##### #3 - 05/11/2020 12:19 AM - Mario Fevre

- File *catupra\_teselado2.png* added

- File *catupra\_teselado1.png* added

- File *raster1.tfw* added

- File *raster1.tif* added

- File *raster1.rmf* added

Adjunto un raster de ejemplo y 2 capturas de pantalla.

Advierto que mi cuantificación del desplazamiento fue inexacta, y que además ese desplazamiento varía según el encuadre de la vista.

##### #4 - 05/11/2020 12:21 AM - Mario Fevre

por si no quedó claro el contenido de las capturas es el mismo raster generando dos capas, la de fondo teselada y la de frente no.

#### Files

raster1.rmf	1.55 KB	05/10/2020	Mario Fevre
-------------	---------	------------	-------------

raster1.tif	553 Bytes	05/10/2020	Mario Fevre
raster1.tfw	53 Bytes	05/10/2020	Mario Fevre
catupra_teselado1.png	28.6 KB	05/10/2020	Mario Fevre
catupra_teselado2.png	35.9 KB	05/10/2020	Mario Fevre