

Interfaz de usuario - Task #49

5.1 Nuevo skin de gvSIG que ofrezca opciones de menús y barras de botones simplificados.

12/10/2011 02:15 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

Status:	Fixed	Start date:	01/26/2012
Priority:	Normal	Due date:	02/01/2012
Assignee:	Jose Manuel Vivó Arnal	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour
Description			
Subtasks:			
Task # 163: Crear proyecto para nuevo Skin			Fixed
Task # 164: Actualizar el proceso de generación de instalabes para que use el Skin			Fixed

History

#1 - 01/09/2012 11:08 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- Subject changed from 4.1 Nuevo skin de gvSIG que ofrezca opciones de menús y barras de botones simplificados. to 5.1 Nuevo skin de gvSIG que ofrezca opciones de menús y barras de botones simplificados.

#2 - 01/09/2012 11:09 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- Description updated

#3 - 01/09/2012 06:25 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

- File *capturas.zip* added

Hechas algunas capturas de pantallas con el emulador (ver fichero adjunto).

Los programas (los que he visto hasta ahora) usan un sistemas de menús y sub-menús en base a iconos (ver en la captura 7 menús, sub-menús y paleta).

Los iconos son muy simples en modo de un solo trazo (ver http://wiki.laptop.org/go/OLPC_Human_Interface_Guidelines/The_Sugar_Interface/Icons para más detalle)

#4 - 01/09/2012 06:32 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

Otra cosa reseñable es que, salvo diálogos de confirmación, solo se suele mostrar una única ventana en cada momento.

#5 - 01/10/2012 09:54 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

Una primera aproximación sería:

- Mantener el formato MDI con ventanas hijas.
- El menú se despliega a partir de un botón en la barra de herramientas (el primer botón)
- El menú tiene los colores de fondo de la capturas (letras blancas sobre fondo negro).
- La barra de herramientas tiene el fondo negro y una barra de scroll para ir añadiendo los paneles en una única línea.
- Cada elemento de la barra de menú será un botón que representa un panel *toolbar* de los config.xml. De momento usaremos el nombre de la *toolbar*.
- Al pinchar en un botón se despliega una segunda barra de herramientas con las acciones de la *toolbar* asociada.

#6 - 01/25/2012 12:33 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

Como aproximación previa, y viendo el resultado de #169 se añade al script de creación mecanismo para escalar los iconos (hacerlos mas grandes) y se establece el L&F para que use el de sistema. r104

#7 - 01/31/2012 08:26 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- *Target version set to v1.0.0-Beta1*

#8 - 02/10/2012 11:36 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- *Target version deleted (v1.0.0-Beta1)*

Se pospone la tarea hasta tomar una decisión sobre la visualización

#9 - 02/10/2012 11:39 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- *Status changed from New to Fixed*

#10 - 04/02/2012 11:16 AM - Cesar Ordiñana

- *Assignee set to Jose Manuel Vivó Arnal*

Files

capturas.zip	319 KB	01/09/2012	Jose Manuel Vivó Arnal
--------------	--------	------------	------------------------