

**Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4442**  
**Error uniendo líneas 3DM y/o multilíneas 3DM.**

04/10/2017 09:08 AM - Francisco Díaz Carsí

<b>Status:</b> New	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b>	
<b>Category:</b> Vector editing	
<b>Target version:</b>	
<b>Severity:</b> Minor	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.3.3	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2708	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b> Linux	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b>	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Intentamos juntar las dos geometrías de la capa que se adjunta.

Una de ellas en una multilínea 3DM que previamente se había unido con la misma herramienta.

La otra es simplemente una línea 3DM.

Salta el error que se adjunta en el log.

Posible pista: la coordenada M del primer punto de la multigeometría es Nan

**History**

**#1 - 06/08/2017 01:51 PM - Álvaro Anguix**

- *Category set to Vector editing*

**#2 - 01/08/2018 09:57 PM - Mario Fevre**

También da error al juntar capas de geometría polygon 3dm, tanto con el juntar de gvSIG como con el de sextante.

**#3 - 01/10/2018 03:42 PM - Mario Fevre**

también ocurre al copiar pegar un polígono de una capa 3dm a una 2d.

**#4 - 02/22/2018 12:06 AM - Mario Fevre**

Sobre este bug quería señalar que no parece priorizado de la mejor manera, ya que vuelve incompatibles una buena cantidad de capas.

El usuario de gvSIG que recibe una capa en 3DM, no podrá editarla ni transformarla en 2d por la cual creo que tiene una Severidad mayor que menor.

Dos veces este mes tuve que recurrir a otros software para poder hacer mis capas compatibles con gvSIG. (no se preocupen, también era software libre)

**Files**

gvSIG.log	424 KB	04/10/2017	Francisco Díaz Carsí
-----------	--------	------------	----------------------

