

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4097

### La leyenda de densidad de puntos se carga tan lenta que la hace inoperativa

02/08/2016 03:02 PM - Álvaro Anguix

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Low	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Daniel Martinez	
<b>Category:</b> Symbology	
<b>Target version:</b> 2.3.0-2423 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.129)	
<b>Severity:</b> Minor	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.3.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2421	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b> Linux	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b>	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Tomar la capa Natural Earth de países (adjunta), y hacer leyenda por campo POP\_EST, tamaño 3, y valor 1.000.000  
La visualización tarda minutos y hace inviable usar esta leyenda. Siempre ha ido lenta en la 2.x pero lo de ahora es inoperativo.

**Related issues:**

Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 4073: No funciona la ley...	<b>Closed</b>	<b>02/01/2016</b>
--	---------------	-------------------

#### Associated revisions

Revision 824 - 02/12/2016 02:00 PM - Daniel Martinez

refs #4097 Se evita el uso del método "contains(x,y)" que por cada punto hace internamente una conversión a Shape que ralentizaba el dibujado.

#### History

#1 - 02/08/2016 03:02 PM - Álvaro Anguix

- Related to gvSIG bugs #4073: No funciona la leyenda de densidad de puntos added

#2 - 02/10/2016 01:20 PM - Daniel Martinez

- Priority changed from Normal to Low

#3 - 02/12/2016 08:27 AM - Daniel Martinez

- Status changed from New to In progress

#4 - 02/12/2016 02:04 PM - Daniel Martinez

Se evita el uso del método "contains(x,y)" que por cada punto hace internamente una conversión a Shape que ralentizaba el dibujado.

Antes:

WARN [MapControl Drawer Worker] (FLyrvect.java:260) - Draw started

WARN [MapControl Drawer Worker] (FLyrvect.java:327) - Tiempo de dibujo ha sido 4415671

Ahora:

WARN [MapControl Drawer Worker] (FLyrvect.java:260) - Draw started

WARN [MapControl Drawer Worker] (FLyrvect.java:327) - Tiempo de dibujo ha sido 39132

**#5 - 02/15/2016 01:34 PM - Álvaro Anguix**

- Status changed from *In progress* to *Closed*

En la 2422 funciona correctamente

**#6 - 02/16/2016 09:06 AM - Joaquín del Cerro Murciano**

- Target version changed from *2.3.0-2447-final (rev. org.gvsig.desktop-2.0.153)* to *2.3.0-2423 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.129)*

**Files**

---

ne_10m_admin_0_countries.dbf	341 KB	02/08/2016	Álvaro Anguix
ne_10m_admin_0_countries.shx	2.25 KB	02/08/2016	Álvaro Anguix
ne_10m_admin_0_countries.shp	8.4 MB	02/08/2016	Álvaro Anguix