

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4054

### problemas al ejecutar el geoprocso añadir huecos a poliginos / problems executing add hole to polygon geoprocess

01/26/2016 07:37 PM - Mario Fevre

<b>Status:</b>	Won't fix	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>			
<b>Category:</b>	Geoprocess		
<b>Target version:</b>	2.4.0-2821 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.187)		
<b>Severity:</b>	Minor	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.2.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2313	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>	Windows	<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

## ES

Se identificaron tres resultados inesperados al ejecutar el geoprocso añadir huecos a polígonos.

### Interpretación de huecos

Al parecer no maneja la superposición de tres polígonos. Si esto no se cambia debería generar alguna advertencia al ejecutarse o al menos en la ayuda.  
esto puede verse en las capas adjuntas.

### Ayuda inexacta

La ayuda del geoprocso define que este geoprocso reemplaza un polígono contenido por un hueco. En realidad lo que hacer es generar el hueco en el polígono continente, manteniendo el polígono contenido. En mi opinión la función ejecutada es más útil que la función descrita.

### Resultados corruptos

La capa de salida, al ejecutar el geoprocso puede presentar un funcionamiento incorrecto. En la capa adjunta, el polígono mayor no puede ser seleccionado con la herramienta selección simple.

Si bien la capa adjunta presenta tres polígonos superpuestos, el mismo fenómeno se verificó retirando uno de los polígonos.

De paso la ayuda del geoprocso está en ingles.

## EN

Three problems detected executing adds hole to polygon.

### Hole detection

It seem that three polygon overlapped cant be well managed. If it does not change should get a warning during de execution, or at least include this limitation y the help.

This is shown in attached layers.

### Inaccurate Help

Add hole to polygon's help defines it as `contained polygon is replaced by a hole in the containing one`. Instead generates the hole keeping the contained polygon. The actual process seems more useful than the described.

## Corrupt results

Result layer may present problematic use. In attached files the biggest polygon can not be selected with single selection tool. Attached layer has 3 overlapped polygons, but same result was got using a 2 poly overlap.

And help is inly in English (not Spanish).

### History

#### #1 - 01/26/2016 07:49 PM - Mario Fevre

- File resultado.shx added
- File resultado.shp added
- File resultado.dbf added
- File base.shx added
- File base.shp added
- File base.dbf added

Habían faltado los adjutnos

#### #2 - 02/05/2016 09:01 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Category set to Geoprocess

#### #3 - 03/02/2016 07:45 PM - Antonio Falciano

Hi Mario,

the "Resolve polygon holes" is working quite fine, except some topological errors introduced in the result layer that depends by your specific input data. If you apply a buffer with 0 length on your results, you'll get all valid geometries, holes and no self-overlaps. In this case, I suggest to use the gvSIG buffer geoprocess and not the SEXTANTE one to avoid the "name descriptor issue" (#2851) because you have an ID field yet and SEXTANTE buffer tries to add another one.

#### #4 - 06/08/2017 01:10 PM - Álvaro Anguix

- Target version set to 2.4.0-2821 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.187)
- Status changed from New to Won't fix

### Files

base.dbf	1.65 KB	01/26/2016	Mario Fevre
base.shp	17.8 KB	01/26/2016	Mario Fevre
base.shx	444 Bytes	01/26/2016	Mario Fevre
resultado.dbf	1.65 KB	01/26/2016	Mario Fevre
resultado.shp	21.4 KB	01/26/2016	Mario Fevre
resultado.shx	444 Bytes	01/26/2016	Mario Fevre