

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #3362

Edición: insertar polígonos, textos de botones como cadena en inglés

04/17/2015 10:16 AM - Álvaro Anguix

Status:	Closed	% Done:	100%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Francisco Díaz Carsí		
Category:	Vector editing		
Target version:	2.2.0-2309		
Severity:	Minor	Add-on version:	
gvSIG version:	2.2.0	Add-on build:	
gvSIG build:	2303	Add-on resolve version:	
Operative System:		Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:		Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

Botones desplegados con textos como cadena en inglés

Associated revisions

Revision 42161 - 04/30/2015 09:53 AM - Francisco Díaz Carsí

fixes #3360

fixes #3361

fixes #3362

fixes #3363

fixes #3364

fixes #3365

fixes #3366

Cambios para traducir los botones desplegados

History

#1 - 04/23/2015 01:07 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.2.0-2311-rc2 to 2.2.0-2309

#2 - 04/26/2015 12:39 PM - Joaquín del Cerro Murciano

Dejo algunas notas rápidas relacionadas con la implementación

- Crear clase TranslatedActionInfo implements ActionInfo en andami en org.gvsig.andami.actioninfo.impl- La clase recibe en su constructor un actioninfo, que se guarda en una propiedad. Todos sus metodos delegan en el action info que recibe en el constructor salvo "getLabel" y "getTooltip" que devuelven el valor del delegado traducido

- Modificar la clase DefaultActionInfo, el método getValue, donde devuelve text y tip que llame a getLabel y getTooltip

- Añadir a ActionInfoManager un metodo getTranslated(actioninfo) y crear su implementación construyendo un TranslatedActionInfo.

- En MDIFrame donde se llama a "dropDownButton.add(action);" sustituirlo por algo como "dropDownButton.add(actionManager.getTranslated(action));"

#3 - 04/30/2015 09:53 AM - Francisco Díaz Carsí

- % Done changed from 0 to 100

- Status changed from New to Fixed

Applied in changeset svn-gvsig-desktop|r42161.

#4 - 05/07/2015 06:06 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed