

**Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #3110**  
**Mal funcionamiento del Behavior del attribute editor**

01/15/2015 04:15 PM - Francisco Díaz Carsí

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Francisco Díaz Carsí	
<b>Category:</b> Document view	
<b>Target version:</b> 2.1.0-2263	
<b>Severity:</b> Major	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.1.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b>	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b>	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Motivado por los últimos cambios en el DefaultViewPanel (se han añadido los behaviors de MouseMovementBehavior, para la barra de estado, y MoveWithMiddleButtonBehavior, para hacer desplazamientos en la vista pulsando el botón central del ratón y moviéndolo, para que funcionen por defecto en gvSIG), el comportamiento del AttributeEditorBehavior ha pasado a ser caótico.

Hay que quitar el código en la extensión de AttributeEditor que añade el MouseMovementBehavior al AttributeEditorBehavior.  
Hay que quitar el código de AttributeEditor que añade el MoveWithMiddleButtonBehavior al AttributeEditorBehavior.  
Hay que poner activar a true el parámetro draw al añadir el PointBehavior para que permita el dibujado de la vista.

**Associated revisions**

**Revision 32 - 01/15/2015 04:18 PM - Francisco Díaz Carsí**

refs #3110 Arreglado el AttributeEditorBehavior.

**History**

**#1 - 01/15/2015 04:16 PM - Francisco Díaz Carsí**

- Status changed from New to In progress
- Subject changed from Mal funcionamiento en Behavior del attribute editor to Mal funcionamiento del Behavior del attribute editor

**#2 - 01/15/2015 04:18 PM - Francisco Díaz Carsí**

- Status changed from In progress to Fixed
- Due date set to 01/15/2015

**#3 - 01/20/2015 07:57 PM - Álvaro Anguix**

- Status changed from Fixed to Closed