

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #3071

No se guardan bien las geometrías que se han creado con difference.

12/17/2014 09:42 AM - Francisco Díaz Carsí

Status:	Closed	% Done:	0%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:			
Category:	Vector editing		
Target version:			
Severity:	Major	Add-on version:	
gvSIG version:	2.1.0	Add-on build:	
gvSIG build:	2259	Add-on resolve version:	
Operative System:		Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:		Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

Para reproducirlo seguir estos pasos:

1. Poner en edición una capa de tipo Surface
2. Activar la herramienta "insertar autopolígono"
3. Crear un polígono que intersecte con otros y que incluya completamente a otro
4. Al finalizar podemos ver que el autopolígono se ha creado bien, "esquivando" los polígonos con los que intersecta y dejando agujeros donde están los polígonos a los que incluye (para asegurarnos podemos mover el autopolígono a otro sitio para ver que los agujeros están ahí)
5. Terminar edición

Ahora se puede ver que los bordes del polígono siguen bien, pero que los agujeros no son tales sino que los ha rellenado.

History

#1 - 12/17/2014 09:52 AM - Álvaro Anguix

Eso que comentas tiene que ver con un error relativo a las multigeometrías que en el build el 2260) debería funcionar bien. Cuando esté, si puedes lo pruebas para comprobar que ya no te sucede.

#2 - 12/17/2014 10:03 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Severity changed from Minor to Major

Álvaro Anguix wrote:

Eso que comentas tiene que ver con un error relativo a las multigeometrías que en el build el 2260) debería funcionar bien. Cuando esté, si puedes lo pruebas para comprobar que ya no te sucede.

Me temo que no.

Mas tiene que ver con por que se intentaron hacer los cambios que he acabado deshaciendo.

#3 - 12/19/2014 11:02 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from New to Closed

Con el 2261 esto no pasa. Lo cierro.