

**Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2988**  
**Error creating polygons using Derived geometries tool**

11/11/2014 12:13 PM - Mario Carrera

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 100%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Lluís Marqués	
<b>Category:</b>	
<b>Target version:</b> 2.1.0-2255-testing	
<b>Severity:</b> Minor	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.1.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2254	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b>	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

The derived geometries tool have created the first polygon but errors have appeared in the second or third one and they hasn't been created. The layer hasn't been saved correctly then.  
It has happened in several computers.  
I attach the log file.

**Associated revisions**

**Revision 52 - 11/13/2014 05:12 AM - Lluís Marqués**

Corregido error al crear varias geometrías derivadas sobre una misma capa en Windows. refs #2988

**History**

**#1 - 11/12/2014 05:26 AM - Lluís Marqués**

- Status changed from New to In progress

**#2 - 11/13/2014 06:54 AM - Lluís Marqués**

- % Done changed from 0 to 100

- Target version set to 2.1.0-2259-rc3

- Status changed from In progress to Fixed

Corregido error al finalizar el proceso.

En resumen:

La primera ejecución la realizaba de forma correcta pero dejaba el featureStore ocupado impidiendo así que las siguientes ejecuciones del proceso no pudieran realizarse de forma correcta.

Se ha añadido un featureStore.dispose() al finalizar el proceso que libera todos los recursos asociados.

Error corregido en la versión 1.0.3-7 del plugin.

**#3 - 11/14/2014 05:45 AM - Joaquín del Cerro Murciano**

- Target version changed from 2.1.0-2259-rc3 to 2.1.0-2255-testing

**#4 - 11/28/2014 09:08 AM - Álvaro Anguix**

- Status changed from Fixed to Closed

**Files**

---

gvSIG-geometrias-derivadas.log	350 KB	11/11/2014	Mario Carrera
--------------------------------	--------	------------	---------------