

## Application: gvSIG desktop - gvSIG feature requests #2616

### Añadir al interface Geometry el metodo isValid

06/29/2014 06:28 PM - Joaquín del Cerro Murciano

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Joaquín del Cerro Murciano		
<b>Category:</b>			
<b>Target version:</b>	2.1.0-2231-testing		
<b>gvSIG version:</b>	2.1.0	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown	<b>Hito:</b>	
<b>Add-on version:</b>			

#### Description

Hay casos en los que se carga, desde un shape por ejemplo, una geometria que no es valida. Por ejemplo por que se trata de un poligono con hucos y estos no esten dentro del poligono (hay mas casos de geometrias no validas).

Habria que añadir un metodo que nos permitiese comprobar si una geometrias es valida o no.

#### History

#1 - 06/29/2014 06:30 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Status changed from New to Fixed

He añadido el metodo isValid que devuelve true/false y el metodo getValidationStatus que devuelve una estructura con informacion de porque no es valida y de en que parte de la geometria se puede localizar el problema.

r41439, r41440

#2 - 06/29/2014 10:44 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.1.0-2259-rc3 to 2.1.0-2231-testing

#3 - 07/02/2014 04:41 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed