

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2342

Deseleccionar elementos con Ctrl no funciona

02/19/2014 02:39 PM - Álvaro Anguix

Status: Closed	% Done: 0%
Priority: Normal	Spent time: 0.00 hour
Assignee: Ignacio Brodín	
Category: Document view	
Target version: 2.1.0-2221-testing	
Severity:	Add-on version:
gvSIG version: 2.1.0	Add-on build:
gvSIG build: 2219	Add-on resolve version:
Operative System: Linux	Add-on resolve build:
Keywords:	Proyecto:
Has patch: No	Hito:
Add-on name: Unknown	

Description

Con la herramientas de selección, por ejemplo "selección simple", teniendo pulsado Ctrl podemos ir seleccionando distintos elementos de una capa vectorial. Con cada click, nos adiciona un nuevo elemento a los ya seleccionados. Funciona correctamente. Igualmente, si pulsamos sobre uno ya seleccionado, debería eliminarlo del conjunto de elementos seleccionados. Sin embargo esta opción ha dejado de funcionar.

Related issues:

Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2318: No refresca al exp...	Closed	02/12/2014
----------------------------------------------------------------------------------	---------------	-------------------

History

#1 - 02/19/2014 02:41 PM - Álvaro Anguix

Como info adicional, en un documento Tabla con el botón Ctrl funciona correctamente tanto la selección como la "deselección"

#2 - 02/20/2014 08:15 AM - Ignacio Brodín

- Status changed from New to Awaiting response

He mirado la selección y deselección por punto y el comportamiento que he dejado es el siguiente. Pinchar + Ctrl si la geometría pinchada no está en las ya seleccionadas se deselectiona sino se selecciona. El problema es si donde pinchas hay varias, entonces si alguna de las seleccionadas estaba ya seleccionada se deselectiona esa y el resto se ignoran.

gvSIG-desktop:r41175

Me he dado cuenta que el resto de selecciones (por rectangulo y polígono) tiene el mismo problema. El mecanismo a seguir sería el mismo. Si en el conjunto de la selección que hemos hecho alguna de las geometrías ya estaban seleccionadas entonces se deselectionarán esas y con el resto no se hará nada. ¿Correcto o alguna otra preferencia de comportamiento?

#3 - 02/20/2014 08:20 AM - Ignacio Brodín

Reescribo, que me he hecho un lio:

He mirado la selección y deselección por punto y el comportamiento que he dejado es el siguiente. Pinchar + Ctrl, si la geometría pinchada no está en las ya seleccionadas entonces se selecciona sino se deselectiona. El problema es si donde pinchas hay varias, entonces si alguna de las

seleccionadas estaba ya seleccionada se deselecciona esa y el resto se ignoran.

gvsig-desktop:r41175

Me he dado cuenta que el resto de selecciones (por rectangulo y polígono) tiene el mismo problema. El mecanismo a seguir sería el mismo. Si en el conjunto de la selección que hemos hecho alguna de las geometrías ya estaban seleccionadas entonces se deseleccionarán esas y con el resto no se hará nada. ¿Correcto o alguna otra preferencia de comportamiento?

#4 - 02/20/2014 09:24 AM - Álvaro Anguix

Correcto. Y un día preguntamos a alguien de la RAE si existe un palabro para decir "deseleccionar" :-P

#5 - 02/20/2014 09:30 AM - Ignacio Brodín

- Status changed from Awaiting response to Fixed

Tu gástala, que no hay otra. Así al final la meterán en el diccionario.

El único problema que he detectado que puede suceder es que cuando seleccionas muchas y hay muchas ya seleccionadas, al pulsar Ctrl tiene que hacer muchas comprobaciones y se podría ralentizar un poco. No me ha pasado pero supongo que podría llegar a pasar. Por otro lado, el refresco de la vista hace unos parpadeos poco deseables de vez en cuando en la selección pero me temo que esto es otro nivel de problema.

gvsig-desktop:r41176

#6 - 02/20/2014 09:37 AM - Álvaro Anguix

Pensando un poco más en el caso de selección no puntual:

"Me he dado cuenta que el resto de selecciones (por rectangulo y polígono) tiene el mismo problema. El mecanismo a seguir sería el mismo. Si en el conjunto de la selección que hemos hecho alguna de las geometrías ya estaban seleccionadas entonces se deseleccionarán esas y con el resto no se hará nada. ¿Correcto o alguna otra preferencia de comportamiento?"

Si hay una serie de elementos seleccionados y hacemos por ejemplo un rectángulo que toca algunos de estos y otros que no, el usuario podría esperar 2 cosas:

- 1- Que se sumen a los ya seleccionados los que no estén seleccionados (es decir, con los seleccionados no haría nada).
- 2- Que se deseleccionen los ya seleccionados (es decir, con los no seleccionados no haría nada)

Creo que es más normal esperar el comportamiento 1 que el comportamiento 2 para esos casos.

#7 - 02/20/2014 09:39 AM - Álvaro Anguix

Comprobado el comportamiento en otros SIG: siempre invierten: lo seleccionado lo pasan a deseleccionado, lo deseleccionado a seleccionado. Voto por esta opción, que parece es la norma general.

#8 - 02/20/2014 09:41 AM - Álvaro Anguix

Por cierto, lo del refresco que comentas se ha identificado en alguna otra acción. Tienes asignado un bug (2318) que va de eso precisamente.

#9 - 02/20/2014 09:48 AM - Ignacio Brodín

- Status changed from Fixed to New

Vale, volveré a mirarlo aunque computacionalmente será más costoso pero se puede hacer.

#10 - 02/20/2014 11:35 AM - Ignacio Brodín

- Status changed from New to Fixed

gvsig-desktop:r41177

#11 - 03/09/2014 11:41 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed