

## gvSIG sensors - Bugs #1863

### Sombra y reflejo deberían ser opcionales (barras)

05/21/2013 03:09 PM - Manuel Madrid

<b>Status:</b>	Fixed	<b>Start date:</b>	05/21/2013
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	José Badía	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour

#### Description

En los gráficos de barras, las barras se dibujan siempre con un reflejo y una sombra, lo cual en muchos casos entorpece la visualización e interpretación de los símbolos en la vista. Adjunto una captura de pantalla en la que se ve cómo la sombra puede ser interpretada como una barra.

En función del tamaño del símbolo puede quedar bien pero dado que en algunos casos no, debería ofrecerse como opción.

Esta incidencia puede considerarse como una feature request.

#### Associated revisions

##### Revision 1257 - 07/23/2013 09:30 AM - José Badía

fixes #1863 #1865

Barras de color uniforme y leyendas en 3D

##### Revision 1258 - 07/23/2013 09:31 AM - José Badía

fixes #1863 #1865

Barras de color uniforme y leyendas en 3D

#### History

##### #1 - 05/21/2013 03:13 PM - Manuel Madrid

- Assignee set to José Badía

##### #2 - 07/23/2013 09:29 AM - José Badía

- Status changed from New to Fixed

- % Done changed from 0 to 100

#### Files

captura\_pantalla\_graficas\_barras\_fondo\_sombra.png

36.5 KB

05/21/2013

Manuel Madrid