

## gvSIG sensors - Bugs #1604

### Visualización incorrecta de las leyendas con gráficos

02/06/2013 11:59 PM - José Badía

<b>Status:</b>	Fixed	<b>Start date:</b>	02/06/2013
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	José Badía	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour

#### Description

Las leyendas con gráficos tienen los siguientes errores:

- PieChart:
  - Se muestra el fondo blanco en lugar de ser transparente, tapando lo que hay detrás.
- BarsChart:
  - Da errores en la visualización tras los últimos cambios, no mostrando nada.
  - Hay que crear un método para poder asignar colores a las barras de la misma serie (ya que la serie en este caso es la feature e interesa que los colores de cada barra sean característicos de cada campo representado)
  - Hay que intentar juntar las barras, ya que existe una separación grande entre las mismas (en el caso de 2 barras).

#### Associated revisions

---

##### Revision 1049 - 02/07/2013 12:04 AM - José Badía

fixes #1604

Visualización incorrecta de las leyendas con gráficos

##### Revision 1050 - 02/07/2013 12:05 AM - José Badía

fixes #1604

Visualización incorrecta de las leyendas con gráficos

##### Revision 1051 - 02/07/2013 12:23 AM - José Badía

fixes #1604

Visualización incorrecta de las leyendas con gráficos

#### History

---

##### #1 - 02/07/2013 12:03 AM - José Badía

- Status changed from New to Fixed

El punto más crítico ha sido el segundo de las BarsChart, que dice lo siguiente:

\* Hay que crear un método para poder asignar colores a las barras de la misma serie (ya que la serie en este caso es la feature e interesa

que los colores de cada barra sean característicos de cada campo representado)

ya que ha sido necesario crear un `Renderer` especial que extienda del `BarRenderer` de `JFreeChart` que sobrescriba el método `getFillPaint()`, devolviendo el color seleccionado en el formulario de simbología.

Al no poder hacerse más genérico, en el caso de querer añadir más tipos de gráficas como símbolos, será necesario crearlo para los nuevos tipos.