

Mapas temáticos - Task #14

Task # 30 (Fixed): 2.1 Desarrollar visualizador de mapas temáticos

Task # 8 (Fixed): Crear ThematicMap.Swing

Implementar DefaultThematicMapCompilationEditor

11/24/2011 12:53 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

Status:	Fixed	Start date:	11/29/2011
Priority:	Normal	Due date:	12/05/2011
Assignee:	Jose Manuel Vivó Arnal	% Done:	100%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	v1.0.0-Beta1	Spent time:	0.00 hour
Description			
Implementar la clase para editar los datos de compilación usando el mock-up para definir el UI de los pasos			

History

#1 - 11/29/2011 11:23 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- Status changed from New to In progress

#2 - 11/30/2011 03:47 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

- % Done changed from 0 to 30

Subida una primera versión r14

#3 - 11/30/2011 03:48 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

Me pongo a añadir UI al main para poder ir probando.

#4 - 12/01/2011 07:10 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

- % Done changed from 30 to 60

Primera versión *muy funcional* r16 :

- Desde el main se puede crear mapas temático.
- Soporte para shape, hay que añadir otros provider para probar.
- Soporta grupos de capas.
- Se puede gestionar nombre de capa, visibilidad y si se muestran en toc.
- Interface muy tosco, apoyándose siempre en los formularios automáticos de los DynObjects

Falta probar con otro providers, algo más de depuración y añadir JavaDoc/documentación de código.

#5 - 12/05/2011 04:37 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

- Category changed from ThematicMap to General

- Status changed from In progress to Fixed

- % Done changed from 60 to 100

Subidos cambios r17:

- Arreglados algunos problemas.
- Añadidos javadoc y comentarios
- Probado con proveedores de BBDD

#6 - 12/10/2011 12:30 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

- *Due date changed from 12/16/2011 to 12/05/2011*

- *Start date changed from 12/12/2011 to 11/29/2011*

#7 - 12/10/2011 01:29 PM - Jose Manuel Vivó Arnal

Reorganización de tareas a los subproyectos: mapas temáticos

#8 - 01/31/2012 08:17 AM - Jose Manuel Vivó Arnal

- *Target version set to v1.0.0-Beta1*