

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #1073

Undo not works if you doing more than one editing process in a vector layer

09/03/2012 10:31 AM - María Maluenda

Status:	Closed	% Done:	0%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Juan Lucas Domínguez		
Category:	Vector editing		
Target version:	2.0.0-devel-2055		
Severity:		Add-on version:	
gvSIG version:	2.0.0	Add-on build:	
gvSIG build:	2051	Add-on resolve version:	
Operative System:	Linux	Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:	No	Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

- 1.- Open gvSIG
 - 2.- Open new View
 - 3.- Add shape layer ([http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/Alicante Comunicaciones ICV SHP2d.zip](http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/Alicante_Comunicaciones_ICV_SHP2d.zip))
 - 4.- Start editing
 - 5.- Select a element (geometry)
 - 6.- Move a vertex of the geometry
 - 7.- Rotate geometry
 - 8.- Move geometry
 - 9.-Now click in undo tool
 - 10.-The geometry returns to their position of after to rotated
 - 11.-Click undo tool
 - 12.-The geometry not returns to their original position, before to rotated
 - 13.-Click undo tool
 - 14.-The vertex moved, not returns to their original position
- If you only moved a vertex, and click undo tool, the vertex returns to their original position.
- If you only rotate a geometry and click undo tool, the geometry returns to their original position.
- The problem is chaining more than one editing process

-
- 1.- Abrir gvSIG
 - 2.- Abrir una Vista nueva
 - 3.- Añadir shp ([http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/Alicante Comunicaciones ICV SHP2d.zip](http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/Alicante_Comunicaciones_ICV_SHP2d.zip))
 - 4.- Iniciar edición
 - 5.- Seleccionar un elemento (geometría)
 - 6.- Mover un vértice de la geometría
 - 7.- Girar geometría
 - 8.- Mover la geometría
 - 9.- Clic en la herramienta deshacer
 - 10.-La geometría vuelve a su posición de después de girar
 - 11.-Clic en la herramienta deshacer
 - 12.-La geometría no vuelve a su posición original, antes de ser girada
 - 13.-Clic en la herramienta deshacer
 - 14.-El vértice movido, no vuelve a su posición original
- Si sólo mueve un vértice y hace clic en la herramienta deshacer, el vértice vuelve a su posición origen.
- Si sólo gira una geometría y hace clic en la herramienta deshacer, la geometría vuelve a su posición original.
- El problema es el encadenamiento de más de un proceso de edición.

History

#1 - 09/05/2012 03:28 PM - Juan Lucas Domínguez

- Assignee set to *Juan Lucas Domínguez*

#2 - 09/05/2012 04:45 PM - Juan Lucas Domínguez

I cannot reproduce this. We must see it in person because there is no log file to send .

#3 - 09/11/2012 12:33 PM - María Maluenda

- Status changed from *New* to *Closed*

Closed in the gvSIG build 2052

#4 - 10/01/2012 10:09 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from *2.0.0-rc1* to *2.0.0-devel-2055*